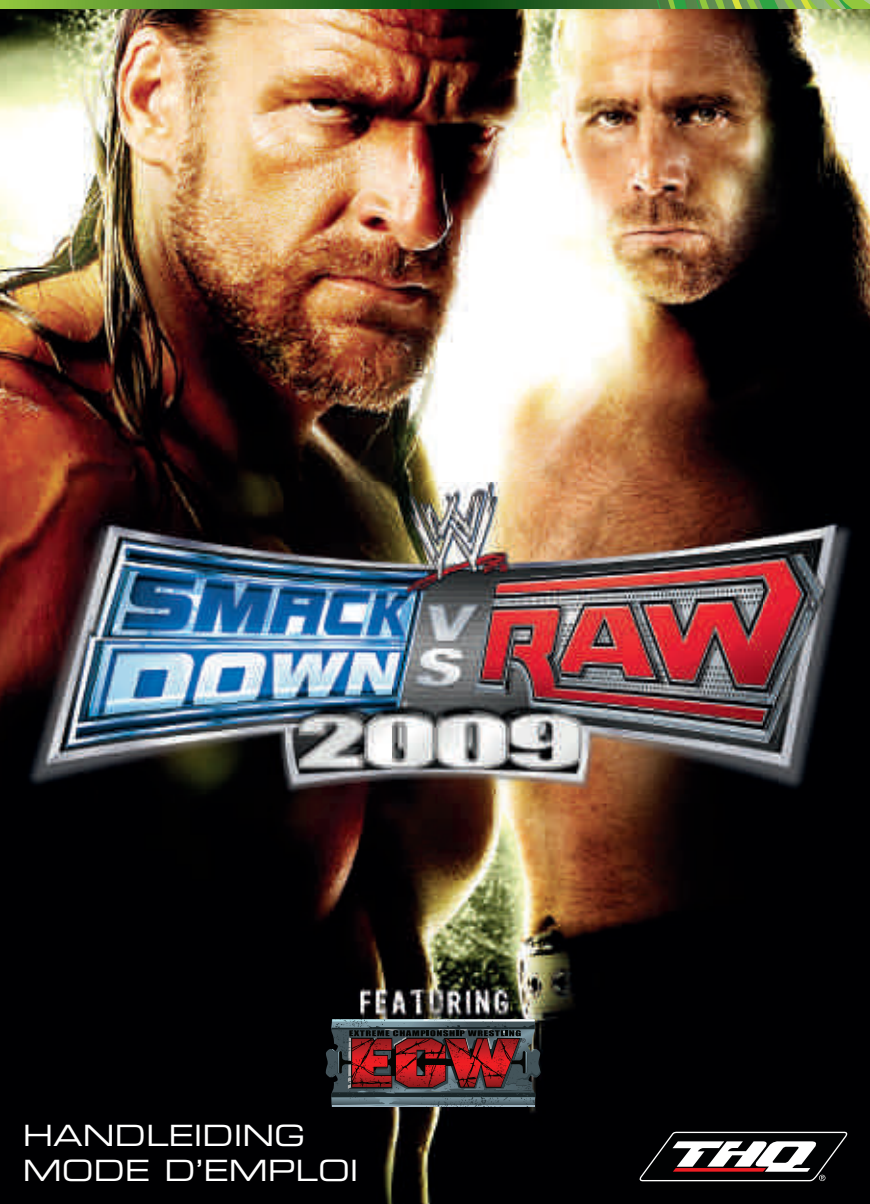




XBOX 360

LIVE



# SMACKDOWN V RAW 2009

FEATURING



HANDLEIDING  
MODE D'EMPLOI





**WAARSCHUWING** Lees voor het spelen van deze game de instructiehandleiding bij de Xbox 360® en eventuele overige handleidingen door voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid. Bewaar alle handleidingen voor toekomstig gebruik. Bezoek [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) of bel met Xbox Customer Support om een nieuwe handleiding te ontvangen.

## Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

### Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

### Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD



ONGEWENST  
TAALGEBRUIK



ANGST



SEXUELE  
INHOUD



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOKKEN

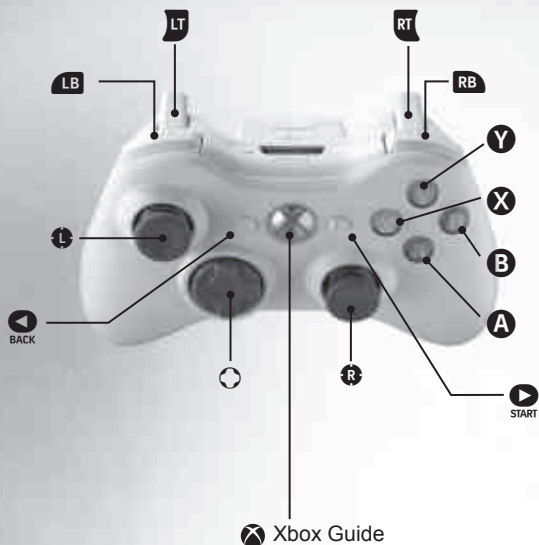


Ga naar [www.pegi.info/](http://www.pegi.info/) en [pegionline.eu](http://pegionline.eu) voor meer informatie.

# Inhoud

Xbox 360 controller .....	2
Maak verbinding met Xbox LIVE .....	2
Besturing .....	3
Het spelscherm .....	5
Superstar kiezen .....	5
Het hoofdmenu .....	6
Speltype Career .....	7
Roster Editor .....	7
Maak een finisher .....	8
Besturing Ladder Match .....	8
Besturing Steel Cage Match.....	9
Besturing Hell in a Cell Match .....	9
Besturing Elimination Chamber .....	9
Besturing tagteams .....	10
Inferno Match .....	11
Online .....	12
Downloadable Content.....	12
WWE® Highlight Reel.....	13
Nieuwe Superstar-vaardigheden .....	14
Licentieovereenkomst.....	16
Beperkte garantie.....	16
<b>MODE D'EMPLOI .....</b>	<b>18</b>
Klantenservice.....	41

# Xbox 360 CONTROLLER



## Xbox LIVE

Speel tegen wie dan ook, wanneer je maar wilt op Xbox LIVE®. Stel je profiel samen (je gamercard). Chat met je vrienden. Download content (TV-programma's, trailers, HD-films, game-demo's, exclusieve game-content, en Arcade-games) op Xbox LIVE Marketplace. Verzend en ontvang voice- en videoberichten. Gebruik LIVE met zowel de Xbox 360 en Windows®. Speel, chat en download op zowel je pc als je Xbox 360. LIVE geeft je de ultieme toegang tot de dingen die je wilt en de mensen die je kent, zowel op je pc als op je tv. Maak verbinding en doe mee aan de revolutie!

### Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries) voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

## Family Settings

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele opties kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge kinderen toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Vanaf nu werken LIVE Family Settings en Windows Vista Parental Controls beter samen. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsafhankelijke content aan banden leggen. Met de LIVE-service bepaal je wie en hoe je familie met anderen on line interactief is. En stel een tijdslimiet in voor hoe lang ze kunnen spelen. Ga naar [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings) voor meer informatie.

# BESTURING

## Basisbesturing

Superstar besturen .....	
Stoten .....	
Snelle greep .....	(omhoog/omlaag/links/rechts)
Sterke greep .....	Houd  ingedrukt + beweeg  (omhoog/omlaag) voor een sterke greep. Beweeg daarna  (omhoog/omlaag/links/rechts) om sterke greepmoves te maken.
Ultieme controlegreep .....	ingedrukt houden +  bewegen (links/rechts)
Vastpinnen .....	OMLAAG (als tegenstander ligt)
Uitdagen .....	
Rennen .....	+  ingedrukt houden
Voorwerp oppakken .....	
Irish Whip .....	
Finisher .....	(met volle overwichtmeter)
Typische move .....	(als symbool voor typische move is opgeslagen)
Stoot omkeren .....	
Greep omkeren .....	
Pauzemenu .....	START

Opmerking: besturingsconfiguratie A maakt gebruik van en is de standaardconfiguratie. Besturingsconfiguratie B maakt gebruik van .

## Geavanceerde besturing



### Verdedigingsstand

Deze nieuwe defensieve actie zorgt ervoor dat je automatisch wegrolt als je bij het opstaan wordt aangevallen met een stoot of greep. Houd hiervoor **LT** en **RT** tegelijk ingedrukt voordat je Superstar opstaat.

### Beuken

Houd **A** ingedrukt bij een tegenstander die ligt om op hem te klimmen en met vuist- en kopstoten in elkaar te beuken of een nekgreep uit te voeren. Bij deze techniek maakt het niet uit of een tegenstander op zijn rug of buik ligt.

Beweeg **L** of **R** (omhoog/omlaag) om te stoten. Beweeg zowel **L** als **R** (omhoog/omlaag) om een kopstoot te geven of een nekgreep uit te voeren.

### Terugveren uit de touwen

Voor deze actie moet je eerst de touwen in rennen. Als je Superstar uit de touwen terugveert, kun je de besturing loslaten. Je Superstar rent automatisch de ring door. Druk dan op **X** voor een rennende stoot of beweeg **R** (omhoog/omlaag/links/rechts) om een rennende greep uit te voeren.

### Hoes van ringhoek halen

Als je voor de ringhoek staat, beweeg je **L** naar de ringhoek en druk je op **A** om de beschermende hoes eraf te halen. Gooi je tegenstander met een Irish whip tegen de metalen hoek aan om hem nog erger toe te takelen. Je kunt ook je tegenstander naar de hoek slepen en een greep tegen de ringhoek uitvoeren. Houd dan **RB** en **R** ingedrukt en beweeg daarna **L** richting de onbeschermde ringhoek. Beweeg daarna **R** van links naar rechts.

## Duiken

Gooi je tegenstander met een Irish whip in de ringhoek om een actie vanaf een hoge positie voor te bereiden. Als je tegenstander met zijn rug tegen de hoek staat, ga je bij hem staan en druk je op **A**. Je kunt ook naar je tegenstander toe rennen en dan al op **A** drukken. Je kunt deze actie alleen uitvoeren als de tegenstander met zijn gezicht naar jou toe staat en met zijn rug naar de ringhoek.

## Fists of Fury

Houd **RB** + **X** ingedrukt voor een verpletterende combinatie met 3 stoten!

## Menubesturing

Blader met **L** of **R** door de spelmenu's. Druk op **A** om een optie te selecteren. Druk op **B** om terug te gaan naar het vorige scherm.

# SPELSCHERM



Overwichtmeter  
Arm- en beenblessures

## SUPERSTAR KIEZEN






Gebruik **L** of **R** om een Superstar te kiezen. Druk op **RB** of **LB** om de kenmerken, finishers en vaardigheden van elke Superstar te bekijken.

Je kunt dit jaar voor het eerst de Superstars sorteren in de volgende categorieën: Championship, Brand, Created Superstar (eigen superstar), Overall (algemeen), Default (standaard) en Random (willekeurig).

Druk op **X** om het menu Sort Category (sorteercategorie) te openen en selecteer een categorie met **A**. Alleen de Superstars die thuishoren in de geselecteerde categorie worden weergegeven. Als je alle Superstars weer wilt weergeven, open je het menu Sort Category (sorteercategorie) en selecteer je Default (standaard).



## MAIN MENU (HET HOOFDMENU)

Gebruik  /  om in het menu omhoog of omlaag te gaan. Druk op  om een optie te selecteren. Druk op  om terug te gaan naar het vorige menu. Druk op  om het huidige nummer over te slaan.

### Speltype Exhibition (show)

In het speltype Exhibition (show) kun je meedoen aan de volgende categorieën: One on One, Two on Two, Triple Threat, Fatal Four-Way, 6-man, Handicap en *Royal Rumble*. Selecteer een wedstrijdcategory en daarna een van de subcategorieën, waaronder Ladder, TLC, Steel Cage Matches en nog veel meer. In *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009* kunnen de Superstars het in 70 verschillende wedstrijden tegen elkaar opnemen.

### My WWE®

In Roster Editor (rooster bewerken) kun je een film met je eigen hoogtepunten opnemen in *WWE® Highlight Reel* of je instellingen aanpassen.

### Road to *WrestleMania*®

Ervaar het belangrijkste moment voor *WWE® Superstars*: Road to *WrestleMania*®! Triple H, CM Punk, Undertaker, John Cena en Chris Jericho spelen allemaal de hoofdrol in hun eigen exclusieve verhaallijnen voor één speler die speciaal zijn verzonnen voor hun buitengewone karakters. Een andere verhaallijn met Rey Mysterio en Batista kun je alleen of in coöp spelen. Welke Superstar je ook kiest, je kunt rekenen op veel drama, actie en verrassingen. Leef je uit in de wereld van een echte *WWE® Superstar*!

### Speltypen

Kies het speltype Career (carrière) of Tournament (toernooi). In het speltype Career (carrière) kun je de volledige carrière van een Superstar naspelen. Wedstrijden boeken, titels nastreven, naar een andere brand overstappen: je carrière is wat jij ervan maakt. In het speltype Tournament kun je een snel toernooi organiseren voor jou en je vrienden.



## Create-speltypen

Maak een keuze uit de speltypen Create A Superstar, Create A Move-Set, Create An Entrance en Create A Finisher.

*Opmerking: Je kunt de afzonderlijke kenmerken en algemene beoordeling van je Created Superstar (eigen Superstar) verbeteren door hem te kiezen wanneer je begint aan het speltype Career (carrière).*

## Xbox LIVE

Ga online en neem het op tegen spelers van over de hele wereld. Heb jij het in je om de beste te worden? Je kunt meedoen aan ranked matches, player matches, online de WWE® Highlight Reel bekijken, je eigen records vergelijken met die van online tegenstanders en je positie in het leaderboard bekijken.

## SPELTYPE CAREER (carrière)

Waarom genoeg nemen met één Championship als je al het goud binnen kunt slepen? Selecteer een Superstar of Diva in het spel of maak je eigen Superstar en haal alle Championship-titels binnen in WWE®, of zelf nog meer!

Je aast niet als enige op die toppositie. Andere Superstars doen er ook alles voor. Versla je tegenstanders op indrukwekkende wijze en word de eerste uitdager, zodat je de kampioen kunt uitdagen. Op weg naar de top kun je je kenmerken verbeteren, worden je resultaten gedetailleerd bijgehouden en speel je nieuwe wedstrijdtypen vrij. Je kunt bijna eindeloos doorgaan en het meeste uit je WWE® Superstar halen door hem aan te passen zoals jij dat wilt!

*Opmerking: je kunt de afzonderlijke kenmerken en algemene beoordeling van je Created Superstar (eigen Superstar) verbeteren door hem te kiezen wanneer je begint aan het speltype Career (carrière).*

## ROSTER EDITOR (ROOSTER BEWERKEN)

In het menu My WWE® vind je de nieuwe functie Roster Editor. Hiermee kun je je Superstar op een andere brand laten overstappen, de reacties van fans veranderen (clean of dirty) en titels toekennen aan de Superstars die dat volgens jou verdienen.

## Create A Finisher (maak een finisher)

Verdoof je tegenstander eerst met een gifwolkaanval en geef hem dan een trap in zijn onderbuik en een beuk tegen zijn hoofd. Knijp daarna zijn keel dicht met een chokeslam-greep, daag hem uit in z'n gezicht en kwak hem dan neer op de mat met een verpletterende spinebuster! Dit en nog veel meer staat je te wachten in het nieuwe speltype Create A Finisher.

Gebruik **L** om door de menu's te bladeren. Druk op **A** om een optie te selecteren. Druk op **LB** en **RB** om de snelheid van de animatie te wijzigen. Druk op **B** om een keuze te annuleren. Beweeg **R** om de camerahoek of zoom te wijzigen. Druk op **BACK** om een helpmenu te openen.

Als je klaar bent, sla je je eigen finisher op. Je kunt de finisher toekennen aan een Superstar, Diva of eigen Superstar in het speltype Create A Move-Set (maak een serie moves). In dit speltype moet je eerst bepalen aan wie je een finisher wilt toekennen. Selecteer daarna Special en dan Created Finishers (eigen finishers). Selecteer de finisher die je wilt toekennen aan de geselecteerde Superstar, Diva of eigen Superstar. Sla je wijzigingen op. Nu kun je je tegenstanders verrassen met je brute finisher!

## BESTURING LADDER MATCH

Ladder oppakken	<b>A</b>
Ladder neerzetten (je houdt de ladder vast)	<b>A</b>
Neergezette ladder verplaatsen	Houd <b>A</b> ingedrukt (je staat aan een kant van de ladder)
Ladder loslaten	Laat <b>A</b> los (je sleept met de ladder)
Ladder tegen hoek aanzetten	<b>L</b> (richting hoek) + <b>A</b>
Neergezette ladder oprennen	<b>LB</b> + <b>L</b> (richting neergezette ladder)
Ladder omverduwen	<b>A</b> (met twee tegenstanders op een ladder)
Veilig op de mat vallen	<b>A</b> (hangend aan een object)
Riem grijpen	<b>L</b> OMHOOG / <b>R</b> OMHOOG
Ladder tegen andere ladder zetten	<b>A</b> (bij een neergezette ladder terwijl je een ladder vasthoudt)

## BESTURING STEEL CAGE MATCH

Besturing steel cage match	Ⓐ + Ⓐ
Uit kooi ontsnappen	Ⓐ
Duikaanval vanaf kooi	ⓧ / Ⓐ + ⓧ
Tegenstander van de kooi af trekken	Ⓡ
Tegen kooi stoten	ⓧ
Van kooi af gaan	ⓇⒷ

## BESTURING HELL IN A CELL MATCH

Celdeur openbreken	Ⓐ
Cel binnengaan/uitgaan	Ⓐ + Ⓐ
Tegenstander van bovenrand van de cel gooien	Ⓡ richting tegenstander bij rand van de cel
Greep tegen object	Sleep je tegenstander naar het midden van een buitenwand van de cel

## BESTURING ELIMINATION CHAMBER

Boven op Chamber klimmen	Ⓐ + Ⓐ (op ringhoek)
Tegen Chamber-muur op klimmen	Ⓐ
Gezicht van tegenstander op Chamber duwen	Irish Whip richting Chamber-muur
Tegenstander naar beneden trekken	Ⓡ

## BESTURING TAGTEAMS

In normale tag-wedstrijden en tornado tag-wedstrijden win je met een pinfall of door je tegenstander op te laten geven. In tagteam-wedstrijden hebben jij en je tagpartner samen één overwichtmeter. Als een van de partners een volle overwichtmeter heeft en een tag doet, komt zijn partner met een volle overwichtmeter de ring in.

### Basisbesturing tagteam

Tag	Ⓘ naar tagpartner + Ⓐ
Dubbele teamgreep in de hoek	Gooi je tegenstander met een Irish whip in je hoek en beweeg Ⓖ (omhoog/omlaag/links/rechts). <i>Opmerking: de wachtende tagpartner moet bij de ringhoek staan. Daar vindt de tag meestal plaats.</i>
Dubbele staande teamgreep	Deze kun je op twee manieren uitvoeren. Sleep een tegenstander naar je partner buiten de ring of ga naar je partner terwijl je je tegenstander in een greep houdt. Beweeg dan Ⓖ (omhoog/omlaag/links/rechts).
Tag Team Finisher	Gooi, als je een volle overwichtmeter hebt, je tegenstander met een Irish whip in de hoek en druk op Ⓢ <i>Opmerking: de wachtende tagpartner moet bij de ringhoek staan. Daar vindt de tag meestal plaats.</i>

### Besturing partner in de ring

Hot Tag – De tagpartner die buiten de ring wacht, kan overwicht opbouwen door Ⓘ OMHOOG of OMLAAG ingedrukt te houden.

De Superstar slaat dan op de ringhoek om het overwicht op te bouwen dat nodig is voor een Hot Tag. Wanneer de Superstar met uitgestrekte arm in de ring hangt, heb je overwicht en kan de tagpartner in de ring een Hot Tag uitvoeren.

Om een Hot Tag uit te voeren, houd je voor de Superstar in de ring **RB** ingedrukt en druk je op **Y**. De Superstar in de ring die de Hot Tag maakt, moet dicht bij zijn eigen ringhoek staan. Als de Hot Tag is gemaakt en de tagpartner de ring in gaat, dan is deze partner opgeladen en klaar voor de aanval. Druk op de juiste knoppen die tijdens de aanvallen op het scherm verschijnen. Als je timing goed is, kun je bij de derde kans een finisher uitvoeren.

## Moves van tagpartner buiten de ring

De tagpartner die op een tag wacht, kan lang de rand van de ring lopen. Hij kan ook stoten, zelf de tag starten, het ringtouw omlaag trekken, de scheidsrechter afleiden of een greep bij de rand uitvoeren.

Langs de rand van de ring lopen – **L**.

Stoten – Druk op **A** om te stoten.

Zelf de tag starten – Beweeg **R** wanneer je tagpartner dichtbij staat om een tag te maken, zodat je de ring in mag.

Scheidrechter afleiden – Beweeg **R** in een richting wanneer de scheidsrechter dichtbij staat om hem af te leiden, zodat hij de zware overtreding van je partner niet ziet.

Greep bij de rand uitvoeren – Beweeg **R** in een richting wanneer een tegenstander dichtbij loopt om een greep uit te voeren, zodat je tagpartner een dubbele teammove kan starten. Voor een dubbele teammove moet de tagpartner in de ring **R** (omhoog/omlaag/links/rechts) bewegen.

Ringtouw omlaag trekken – Druk op **B** om het bovenste ringtouw omlaag te trekken wanneer je tagpartner de tegenstander met een Irish whip in jouw richting gooit.

Op ringhoek klimmen – Houd **LB** ingedrukt terwijl je naar de ringhoek loopt.

## INFERNO MATCH

Dit jaar is er voor het eerst de Inferno Match! De ring is omringd met vuur en je kunt deze wedstrijd alleen winnen als je je tegenstander in de brand zet! De temperatuur neemt na elke geslaagde aanval toe en zo kun je je tegenstander in brand zetten. Als alles in brand staat, sleep je je tegenstander naar de vlammen toe en gooi je hem door het vuur. Houd **RB** ingedrukt en beweeg **R** (omhoog/omlaag) om een sterke greep uit te voeren. Beweeg daarna **L** in een richting om je tegenstander naar de vlammen te verplaatsen.

*Tip: voer tijdens de wedstrijd een finisher uit om de temperatuur tot het maximum te verhogen. Dan kun je korte tijd je tegenstander door het vuur en uit de ring proberen te gooien.*

# ONLINE

## Ranked Matches

Neem het op tegen een online tegenstander in een wedstrijd voor het leaderboard. Je prestaties in een ranked match worden bijgehouden en bepalen je positie op het online leaderboard. Zorg dat je weet waar je mee bezig bent voordat je de ring in stapt. In deze wedstrijden staat er veel op het spel.

## Player Matches

Neem het op tegen een online tegenstander in een wedstrijd die niet voor het leaderboard telt. Je kunt meedoen aan een quick match (de computer selecteert het wedstrijdtype), een custom match (jij bepaalt het wedstrijdtype) of zelf een sessie maken waarin je alleen wedstrijden speelt tegen één tegenstander.

## Online WWE® Highlight Reel (film met hoogtepunten)

Upload je eigen Highlight Reels (film met hoogtepunten) zodat anderen deze kunnen bekijken en beoordelen. Je kunt ook je favoriete screenshots online zetten.

## Leaderboards

Bekijk het online leaderboard en vergelijk je prestaties met die van andere online spelers. Hoe meer ranked matches je wint, hoe hoger je klimt op de lijst. Heb jij het in je om de top van de WWE®-leaderboard te behalen? Test je skills online!

## DOWNLOADABLE CONTENT

In gedeelte My WWE® kun je de optie ROSTER Editor (rooster bewerken) kiezen en gegevens voor *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009* downloaden.

## WWE® Highlight Reel (film met hoogtepunten)

Nieuw in 2009 is de WWE® Highlight Reel! Nu kun je een film maken met je mooiste wedstrijdmomenten! Je kunt tijdens de wedstrijd fragmenten opslaan en ze later in je lijst met opgeslagen fragmenten selecteren om te bewerken in het speltype Highlight Reel.

Druk na een move op de pauzeknop om tijdens de wedstrijd een fragment op te slaan. Selecteer dan Highlight Reel. Druk op **A** om het fragment op te slaan.

*Opmerking: je kunt in Highlight Reel meerdere fragmenten bewerken, maar die moeten wel allemaal zijn opgenomen in dezelfde wedstrijd of revanche-wedstrijd. De wedstrijd is officieel voorbij als een speler stopt of de wedstrijd verlaat en teruggaat naar het hoofdmenu.*

Selecteer Highlight Reel in het menu My WWE® en kies uit de volgende opties.

New (nieuw)..... Maak een nieuwe WWE® Highlight Reel.

Edit (bewerken) ..... Bewerk een bestaande WWE® Highlight Reel.

Theater ..... Bekijk de voltooide WWE® Highlight Reels.

Gallery (galerij) ..... Bekijk afbeeldingen die je hebt gemaakt met de screenshot-functie.

Als je New (nieuw) of Edit (bewerken) selecteert, heb je de beschikking over krachtige bewerkingsfuncties. Je kunt filmfragmenten die je in het spel hebt opgenomen toevoegen, filmfragmenten verwijderen, WWE®-graphics toevoegen, geluid toevoegen, filters toevoegen, overgangen maken, fragmenten inkorten, kopiëren en plakken, in slow-motion afspelen, freeze-frames maken, evenementen verwijderen, bewerkingen ongedaan maken, de camerahoek wijzigen, een screenshot nemen en een voorbeeld van je Highlight Reel bekijken. In het gedeelte TIPS vind je handige tips.

*Tip: er zijn 16 scherm instructies voor de bewerkingsfuncties. Selecteer het vraagteken om ze te bekijken.*



## NIEUWE SUPERSTAR-VAARDIGHEDEN

Elke Superstar beschikt over unieke vaardigheden die hij kan toepassen om als winnaar uit de strijd te komen. Hieronder vind je een korte omschrijving van de verschillende vaardigheden. Je kunt de vaardigheden van elke Superstar bekijken door in het scherm Superstar Select (superstar selecteren) op **LB** te drukken.

**Referee Shield** – Houd **A** ingedrukt als je dicht bij een scheidsrechter staat om hem als schild te gebruiken. Laat **A** los om de scheidsrechter naar je tegenstander te duwen.

**Dirty Pin** – Deze vuile pin voer je dicht bij de touwen uit.

**Springboard Dives** – Beweeg **L** richting de touwen en druk op **X** om een duik te maken. Je kunt deze springplankduik ook vanaf de ringhoek maken. Loop of ren eerst naar de ringhoek en druk dan op **X**.

**Outside Dives** – Duik rennend of vanuit stilstand uit de ring. Kijk richting een tegenstander die buiten de ring staat of ren naar hem toe, beweeg **L** richting deze tegenstander en druk op **X**.

**Evasive Dodge** – Houd **LT** of **RT** ingedrukt en beweeg **L** in een richting om tegenstanders te ontwijken met deze snelvoetige actie.


**Steal Taunt** – Houd **RB** ingedrukt en druk op **○** (elke richting) om de uitdaging van je tegenstander te stelen. Als je deze weet te stelen, loopt de overwichtmeter van je tegenstander een beetje terug.

**Move Theft** – Houd **RB** ingedrukt en druk op **Y** om de finisher van je tegenstander te stelen (je moet een volle overwichtmeter hebben). Je kunt ook de typische move van je tegenstander stelen als je het symbool van deze typische move hebt opgeslagen. Je kunt dit alleen doen als je in de juiste situatie voor de move van de tegenstander bevindt.


**Hardcore Resurrection** – Hiermee kun je je Superstar helen als hij zichzelf heeft geblesseerd aan zijn armen of benen. Druk op **Y** terwijl je een stoel vasthoudt. Je kunt deze vaardigheid maar een keer per wedstrijd gebruiken, dus ga er verstandig mee om. Als je verwond bent door een tegenstander, krijg je als beloning een volle overwichtmeter.

**KO** – Voer een finisher uit op een gewonde tegenstander om hem bewusteloos te slaan. De schademeter van je tegenstander moet helemaal rood zijn voordat je een KO kunt uitvoeren.


**Hammer Throw** – Houd **B** ingedrukt om deze krachtige variatie van de Irish Whip uit te voeren.


**Fan Favorite** – Zweep het publiek op zodat ze aan jouw kant staan en je het voordeel hebt over je tegenstander. Druk op  (elke richting) wanneer je een volle overzichtmeter hebt. Je tegenstander verliest hierdoor overwicht die hij niet meer terugkrijgt.


**Ladder Match Specialist** – Je Superstar kan de opgehangen riem sneller te pakken krijgen dan anderen.


**Table Match Specialist** – Superstars met deze vaardigheid kunnen twee tafels op elkaar stapelen en zo dubbele schade berokkenen. Ga om dit te doen dicht bij een tafel staan terwijl je al een tafel vasthoudt en druk .

**Steel Cage Match Specialist** – Hiermee kan een Superstar sneller uit de kooi ontsnappen dan anderen.


**Durability** – Houd  ingedrukt als deze knop op het scherm verschijnt om schade aan je armen en benen gedeeltelijk te helen.

**Object Specialist** – Kan grepen en andere acties uitvoeren met wapens zoals de conchairto en de stoelguillotine. Beweeg  omhoog/omlaag/links/rechts als je een object vasthoudt.

**Lock Pick** – Druk op  als deze knop op het scherm verschijnt om je onder een overgavegreep uit te worstelen. Wees gewaarschuwd: deze vaardigheid kost je Superstar een klein beetje overwicht.

**Kip-Up** – Druk op  als deze knop op het scherm verschijnt om een comeback te maken in de laatste minuut wanneer je bijna bent verslagen. Deze vaardigheid kun je maar een keer per wedstrijd gebruiken en alleen als je op de mat ligt.

**Resiliency** – Superstars met deze vaardigheid zijn supermoeilijk te verslaan met een pin of door overgave, omdat ze een grote hoeveelheid pijn kunnen verduren en heel snel herstellen.

**Possum Pin** – Druk op  om een pinpoging om te keren en je tegenstander met deze buidelrat-pin vast te klemmen.

**Submission Specialists** – Superstars met deze vaardigheid hebben geen finisher nodig om hun tegenstanders tot overgave te dwingen omdat ze over speciale overgave-moves beschikken. Alle Superstars kunnen, ongeacht hun vaardigheden, een tegenstander tot overgave dwingen. Ze moeten dan wel over een overgave-move beschikken die ze gebruiken als finisher of typische move.



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360 ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou appeler le service clientèle Xbox (voir à l'intérieur de la dernière page de couverture).

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT**

### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. Avertissement sur l'épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## **Qu'est-ce que le système PEGI ?**

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-



La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



VIOLENCE



GROS MOTS



PEUR



TENEUR  
SEXUELLE



STUPÉFIANTS



DISCRIMINATION



JEU DE  
HASARD

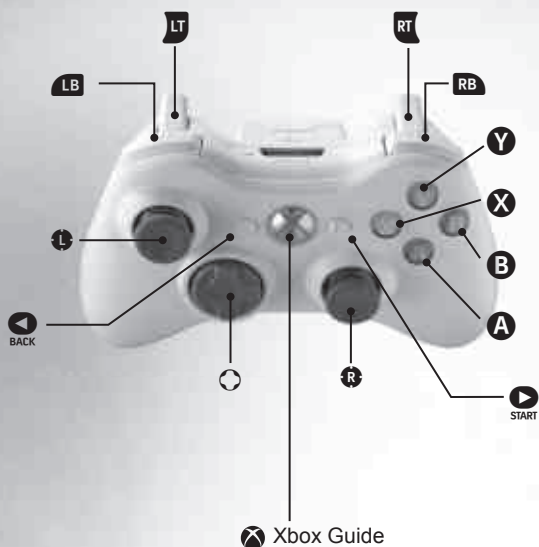


Pour plus d'informations, rendez-vous sur [www.pegi.info](http://www.pegi.info) et [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# Sommaire

Manette Xbox 360 .....	20
Connexion au Xbox LIVE .....	20
Commandes.....	21
L'écran de jeu .....	23
Sélection de la Superstar.....	23
Menu principal.....	24
Mode Carrière .....	25
Éditer le roster .....	25
Créer un Finisher.....	26
Commandes Ladder Match .....	26
Commandes Steel Cage Match.....	27
Commandes Hell in a Cell Match .....	27
Commandes Elimination Chamber.....	27
Commandes Tag Team .....	28
Inferno Match .....	29
En ligne .....	30
Contenu téléchargeable .....	30
Temps fort WWE® .....	31
Techniques Superstars inédites.....	32
Accord de licence .....	34
Garantie limitée .....	36
Notes .....	38
Assistance clientèle.....	41

# Manette Xbox 360



## Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360 et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

### Connexion




















Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).



## Contrôle parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

# COMMANDES

## Commandes de base

Déplacement de la Superstar ...	
Attaque .....	
Prise rapide .....	 (haut/bas/gauche/droite)
Prise puissante .....	Maintenez  + Orientez  (haut/bas) pour exécuter une prise puissante sur un adversaire. Orientez ensuite  (haut/bas/gauche/droite) pour exécuter des prises puissantes.
Prise Ultimate Control.....	Maintenez  + Orientez  (gauche/droite)
Tombé.....	 EN BAS (quand l'adversaire est au sol)
Provoc'.....	
Courir.....	Maintenez  + 
Ramasser des objets.....	
Projection dans les cordes .....	
Finisher.....	 (quand la jauge est à son maximum)
Coup spécial.....	 (quand l'icône du Coup spécial a été stockée)
Contre-attaque.....	
Contre-prise.....	
Menu Pause .....	 START

Remarque : le type de commandes A utilise  et représente les commandes par défaut. Le type de commandes B utilise .

## Commandes avancées



### Attitude défensive

Ce nouveau mouvement défensif vous protège en vous faisant automatiquement rouler en arrière si vous subissez une tentative d'attaque ou de prise pendant que vous essayez de vous relever. Pour l'exécuter, maintenez **LT** et **RT** avant que votre Superstar ne se relève.

### Pilonnage au sol

Maintenez **A** près d'un adversaire au sol pour avoir une position dominante vous permettant d'administrer des coups de poing, des headbutts ou des clés. Le pilonnage peut être exécuté sur un adversaire allongé sur le ventre ou le dos. Pour lancer une attaque, orientez **L** ou **R** (haut/bas). Pour un headbutt ou une clé, orientez à la fois **L** et **R** (haut/bas).

### Rebondir sur les cordes

Exécutez cette action en courant vers les cordes. Quand la Superstar rebondit sur les cordes, vous pouvez lâcher les commandes pendant qu'elle traverse automatiquement le ring en courant. Pour lancer une attaque tout en rebondissant sur les cordes, appuyez sur **X** pour exécuter une attaque en courant ou orientez **R** (haut/bas/gauche/droite) pour réaliser une prise en courant.

### Retirer la protection du coin

Quand vous faites face à un coin, orientez **L** vers le coin et appuyez sur **A** pour retirer la protection. Projetez votre adversaire contre le métal ainsi dégagé pour plus de dommages. Cela peut aussi faire office de prise environnement si vous traînez votre adversaire vers le coin exposé. Pour traîner, maintenez **RB** + **R** puis orientez **L** vers un coin exposé. Orientez ensuite **R** de gauche à droite.



## Préparation avant plongeon

Préparez votre adversaire pour un mouvement aérien en le projetant dans le coin. Quand le dos de l'adversaire est appuyé contre le coin, appuyez sur **A** en vous tenant près de lui. Cela peut également être réalisé en courant vers l'adversaire et en appuyant sur **A**. Cette action n'est possible que si l'adversaire vous fait face avec le dos appuyé contre le coin.

## Fists of Fury

Maintenez **RB** + **X** pour lancer une combinaison dévastatrice de 3 attaques contre votre adversaire.

## Commandes des menus

Utilisez **L** ou **R** pour naviguer dans les menus. Appuyez sur **A** pour confirmer votre sélection. Appuyez sur **B** pour revenir à l'écran précédent.

# L'ÉCRAN DE JEU



— Jauge d'énergie  
— Dommages membres






## SÉLECTION DE LA SUPERSTAR

Vous pouvez utiliser **L** ou **R** pour choisir une Superstar. Appuyez sur **RB** ou **LB** pour voir les attributs, les Finishers et les techniques de chaque Superstar.

Cette année, vous pourrez pour la première fois classer les Superstars en fonction des catégories suivantes : Championship, écurie, superstar créée, général, par défaut et aléatoire.

Pour afficher le menu Classer par catégories, appuyez sur **X** puis sélectionnez une catégorie avec **A**. Vous ne verrez ainsi que les Superstars correspondant aux critères de la catégorie sélectionnée. Pour voir toutes les Superstars, affichez le menu Classer par catégories et choisissez Par défaut.

## MENU PRINCIPAL

Utilisez  /  pour monter ou descendre dans le menu. Appuyez sur  pour faire votre sélection. Appuyez sur  pour revenir au menu précédent. Appuyez sur  pour passer la chanson en cours.

### Mode Exhibition

Le mode Exhibition vous permet de prendre part aux modes suivants : One-on-One, Two-on-Two, Triple Threat, Fatal-Four-Way, 6-man, Handicap et *Royal Rumble*. Après avoir choisi la catégorie de match, vous pourrez choisir une des sous-catégories, telles que Ladder, TLC, Steel Cage et bien d'autres. *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009* propose plus de 70 types de match dans lesquels vos Superstars peuvent s'affronter.

### Ma WWE®

Accédez à l'éditeur roster, organisez votre propre Temps fort WWE® ou paramétrez les options.

### Road to *WrestleMania*®

Vivez l'événement le plus important de l'année pour les Superstars WWE® : Road to *WrestleMania*®! Triple H, CM Punk, Undertaker, John Cena et Chris Jericho, tous ont leur scénario exclusif solo digne de leurs fortes personnalités. Un autre scénario avec Rey Mysterio et Batista peut être joué en solo ou en co-op. Quel que vous choisissiez, vous connaîtrez la tension, l'action et les surprises tout au long de votre parcours. Vous vivrez au plus près ce que vivent les vraies Superstars.

### Modes de jeu

Choisissez le mode Carrière ou Tournoi. Le mode Carrière vous donne la possibilité de gérer la carrière d'une Superstar. Réservez des matchs, concourez pour des titres, changez d'écurie. Vous avez votre carrière entre les mains. Avec le mode Tournoi, vous pouvez organiser un ensemble de matchs pour vous et vos amis.

## Créer des modes

Ici, vous pouvez créer une Superstar WWE®, une liste de coups, une entrée et un Finisher.

*Remarque : pour améliorer les attributs individuels de votre Superstar créée et le classement général, sélectionnez votre Superstar créée quand vous commencez le mode Carrière.*

## Xbox LIVE

Allez en ligne et affrontez en un contre un des joueurs du monde entier. Aurez-vous l'étoffe pour devenir le meilleur ? Vous pouvez participer à des parties avec classement ou des parties Matchmaking d'amis, voir les temps forts WWE® en ligne, voir vos records par rapport aux adversaires en ligne et consulter votre classement.

## MODE CARRIÈRE

Pourquoi se satisfaire d'un seul championnat quand vous pouvez concourir dans plusieurs ? Sélectionnez une Superstar ou Diva, ou créez votre propre Superstar, et participez à tous les championnats de la WWE®, et peut-être même plus.

Vous n'êtes pas le seul à vouloir devenir champion. D'autres Superstars veulent aussi décrocher le titre. Battez vos adversaires pour devenir le prétendant N°1 et affrontez le champion. Tout au long de votre parcours, les attributs évolueront, les statistiques seront actualisées et de nouveaux types de match seront déverrouillés. Tirez le meilleur parti de votre Superstar WWE® dans ce parcours quasi illimité et entièrement personnalisable.

*Remarque : pour améliorer les attributs individuels de votre Superstar créée et le classement général, sélectionnez votre Superstar créée quand vous commencez le mode Carrière.*

## ÉDITER LE ROSTER

Dans le menu Ma WWE®, vous trouverez une nouvelle fonctionnalité : Éditer le roster. Changez comme bon vous semble l'écurie ou les réactions de fans (positive ou négative), et assignez des titres aux Superstars.

## Créer un Finisher

Assommez votre adversaire avec un Poison Fog, filez-lui un coup de pied dans le bide, suivi d'un coup bien senti à la tête, faites-lui la prise chokeslam, lancez une provoc' et envoyez-le au tapis suite à un spinebuster dévastateur. Tous ces mouvements, et bien plus encore, vous attendent dans le nouveau mode Créer un Finisher.

Orientez **L** pour naviguer dans les menus et appuyez sur **A** pour effectuer une sélection. Appuyez sur **LB** et **RB** pour changer la vitesse de l'animation. Appuyez sur **B** pour annuler une sélection. Orientez **R** pour changer l'angle de vue ou le zoom. Affichez le menu d'aide en appuyant sur **BACK**.

Quand vous avez terminé, sauvegardez votre Finisher créé. Pour assigner votre Finisher à une Superstar, une Diva ou une Superstar créée, accédez au mode Créer liste de coups. Là, sélectionnez la Superstar à laquelle vous voulez attribuer le Finisher, puis sélectionnez Spécial, suivi de Finishers créés. Parcourez la liste et sélectionnez le Finisher à attribuer à votre Superstar, Diva ou Superstar créée. Acceptez et sauvegardez vos changements. Vous voilà prêt à utiliser votre redoutable Finisher créé.

## COMMANDES LADDER MATCH

Ramasser une échelle	<b>A</b>
Positionner l'échelle (en la tenant)	<b>A</b>
Déplacer une échelle	Maintenez <b>A</b> (en vous tenant sur le côté de l'échelle)
Relâcher l'échelle	Relâchez <b>A</b> (en traînant l'échelle)
Poser l'échelle dans un coin	<b>L</b> (vers le coin) + <b>A</b>
Courir vers l'échelle appuyée	<b>LB</b> + <b>L</b> (vers l'échelle appuyée)
Renverser l'échelle	<b>A</b> (quand deux adversaires sont sur l'échelle)
Descendre doucement sur le tapis	<b>A</b> (suspendu à un objet)
Saisir la ceinture	<b>L</b> EN HAUT / <b>R</b> EN HAUT
Appuyer une échelle contre une échelle	<b>A</b> (près d'une échelle positionnée tout en tenant une échelle)

## COMMANDES STEEL CAGE MATCH

Commandes steel cage match	<b>L</b> + <b>A</b>
S'échapper de la cage	<b>A</b>
Attaque plongeante du haut de la cage	<b>X</b> / <b>L</b> + <b>X</b>
Tirer un adversaire de la cage	<b>R</b>
Frapper la cage	<b>X</b>
Descendre de la cage	<b>RB</b>

## COMMANDES HELL IN A CELL MATCH

Briser la porte de la cage	<b>A</b>
Entrer / sortir par la porte	<b>L</b> + <b>A</b>
Projeter l'adversaire du haut de la cage	<b>R</b> vers l'adversaire au bord de la cage
Prise Environnement	Traînez l'adversaire vers le centre d'un des grillages extérieurs de la cage

## COMMANDES ELIMINATION CHAMBER

Grimper au sommet d'une chambre	<b>L</b> + <b>A</b> (en étant dans le coin)
Escalader un grillage de chambre	<b>A</b>
Frotter le visage de l'adversaire sur la chambre	Projeter l'adversaire vers le grillage de la chambre
Tirer l'adversaire au sol	<b>R</b>

## COMMANDES TAG TEAM

Dans les Tag Matches standard et les Tornado Tag Matches, le but est de gagner par tombé ou par soumission. Pendant les Tag Team Matches, vous partagez la même jauge que votre partenaire. Si un partenaire obtient une jauge maximale et effectue un Tag, celui qui entre sur le ring aura aussi une jauge pleine.

### Commandes Tag Team de base

Tag	Ⓘ vers le partenaire + Ⓐ
Prises à deux dans le coin	Projetez un adversaire vers le coin et orientez Ⓖ (haut/bas/gauche/droite) <i>Remarque : le partenaire en attente doit se tenir près du coin où un Tag devrait normalement être exécuté.</i>
Prises à deux	Elles peuvent être exécutées de deux façons. Traînez un adversaire vers votre partenaire illégal qui attend sur le tablier ou approchez-vous de votre partenaire en effectuant une prise sur l'adversaire et en orientant Ⓖ (haut/bas/gauche/droite)
Tag Team Finisher	Avec votre jauge à son maximum, projetez un adversaire vers votre coin et appuyez sur Ⓨ <i>Remarque : le partenaire en attente doit se tenir près du coin où un Tag devrait normalement être exécuté.</i>

### Commandes du partenaire légal

Hot Tag – Le partenaire en attente sur le tablier peut charger sa jauge en maintenant Ⓞ EN HAUT ou EN BAS.

La Superstar frappera ensuite le coin pour charger la jauge nécessaire à un Hot Tag. Quand la Superstar se penche vers le ring avec le bras tendu, c'est que la jauge est à son maximum et que le Hot Tag est prêt à être exécuté pour le partenaire légal (dans le ring).

Pour exécuter un Hot Tag, la Superstar dans le ring doit maintenir **RB** puis appuyer sur **Y**. La Superstar essayant le Hot Tag doit être placée près du coin de son équipe. Une fois qu'un Hot Tag a été effectué, la Superstar devenue légale a sa jauge pleine et peut attaquer quiconque se trouve sur son chemin. Appuyez sur la bonne touche au bon moment. Si votre synchronisation est bonne, vous pourrez exécuter un Finisher à la troisième occasion.

## Mouvements Tag du partenaire illégal

Le partenaire en attente du Tag peut marcher librement le long du tablier ou choisir parmi un ensemble d'actions telles que les attaques, le Tag forcé, Descendre la corde, Distraire l'arbitre et la Prise tablier.

Pour marcher autour du tablier du ring – **L**.

Attaques – Appuyez sur **A** pour exécuter une attaque.

Tag Forcé – Orientez **R** quand votre partenaire est près de vous pour « forcer » un Tag qui vous permettra de devenir la Superstar légale.

Distraire l'arbitre – Orientez **R** dans une direction quelconque quand l'arbitre est près de vous pour l'empêcher de voir une chose qui normalement entraînerait une disqualification.

Prise tablier - Orientez **R** dans une direction quelconque quand un adversaire s'approche pour réaliser une prise afin que votre partenaire puisse démarrer une action à deux. Pour exécuter une action à deux, orientez **R** (haut/bas/ gauche/droite).

Descendre la corde – Appuyez sur **B** pour baisser la corde du haut quand votre partenaire projette l'adversaire vers vous.

Grimper dans le coin – Maintenez **LB** en vous approchant du coin.

## INFERNO MATCH

L'Inferno Match est une nouveauté 2009. Le ring est entouré de flammes et la seule façon de gagner est d'envoyer votre adversaire dans le feu. Si les attaques sont réussies, la température augmente et il devient possible de mettre feu à l'adversaire. Quand un Inferno enflammé a été déclenché, traînez votre adversaire vers les flammes pour le jeter dedans. Maintenez **RB** et orientez **R** (haut/bas) pour réaliser une prise puissante sur votre adversaire. Orientez ensuite **L** dans une direction quelconque pour déplacer votre adversaire vers les flammes.

*Conseil : exécutez votre Finisher pendant le match pour atteindre instantanément la température maximale. Pendant un temps limité, vous pouvez maintenant essayer de projeter votre adversaire dans le feu et hors du ring.*



# EN LIGNE

## Parties avec classement

Affrontez un adversaire en ligne dans une partie avec classement. L'issue de ce type de partie influera sur vos records et vos classements en ligne. Tâchez d'être au mieux de votre forme quand vous pénétrez sur le ring pour un de ces matchs ultra-compétitifs.

## Matchmaking d'amis

Affrontez un adversaire en ligne dans une partie Matchmaking d'amis. Vous pouvez participer à une partie rapide (l'ordinateur choisit le type de partie), une partie personnalisée (vous choisissez le type de partie) ou vous pouvez créer une session où vous jouerez exclusivement des matchs contre un adversaire seul.

## Temps fort WWE® en ligne

Transférez en ligne des Temps forts créés pour que les autres puissent les voir et les noter. Partagez aussi vos captures d'écran préférées.

## Classements

Situez-vous par rapport aux autres joueurs dans le classement en ligne. En remportant davantage de parties avec classement, vous progresserez dans le classement. Avez-vous l'étoffe nécessaire pour atteindre le sommet de la WWE® ? Découvrez-le en combattant en ligne.

## CONTENU TELECHARGEABLE

Dans la section Ma WWE®, il existe une option pour Éditer le roster. Vous pouvez y télécharger des données pour *WWE® SmackDown® vs. Raw® 2009*.

## Temps fort WWE®

Autre nouveauté 2009 : le Temps fort WWE® ! Vous pouvez compiler vos meilleurs moments d'un match. Sauvegardez vos vidéo-clips de match puis faites une sélection dans votre liste de vidéo-clips sauvegardés pour en modifier un dans le mode Temps fort.

Pour sauvegarder des vidéo-clips pendant une partie, ouvrez le menu Pause après avoir exécuté une action puis sélectionnez Temps fort. À n'importe quel moment, appuyez sur **A** pour sauvegarder le vidéo-clip.

*Remarque : pour modifier des vidéo-clips multiples dans le mode Temps fort, tous les vidéo-clips sauvegardés doivent provenir du même match ou match retour. Le match est officiellement terminé quand un joueur quitte le match ou sort du ring et revient au menu principal.*

Sélectionnez Temps fort dans le menu Ma WWE® pour accéder aux options suivantes.

Nouveau ..... Créer un nouveau Temps fort WWE®.

Modifier ..... Modifier un Temps fort WWE® existant.

Cinéma ..... Voir les Temps forts WWE® terminés.

Galerie ..... Voir des images que vous avez prises avec  
l'outil capture d'écran.

En sélectionnant Nouveau ou Modifier, vous aurez accès à de puissants outils d'édition. Vous pouvez ajouter des vidéo-clips que vous avez enregistrés pendant le jeu, supprimer des vidéo-clips, ajouter des graphismes WWE®, ajouter des sons, ajouter des transitions, couper le clip-vidéo, copier et coller, passer en ralenti, arrêt sur image, retirer l'événement, annuler, changer l'angle caméra, prendre une capture d'écran et visionner votre Temps fort.

*Conseil : il existe 16 instructions pour l'utilisation des outils d'édition. Sélectionnez le point d'interrogation pour les afficher.*

## TOUT NOUVEAU ! TECHNIQUES SUPERSTARS

Chaque Superstar a sa propre liste unique de techniques qui lui permet de gagner des matches. Vous trouverez ci-dessous une brève description des techniques avec la façon de les utiliser. Pour voir l'ensemble des techniques de chaque Superstar, accédez à l'écran de sélection de Superstar en appuyant sur **LB**.

**Arbitre comme bouclier** – Maintenez **A** quand vous êtes près de l'arbitre pour vous cacher derrière lui. Relâchez **A** pour pousser l'arbitre vers l'adversaire.

**Tombé avec triche** – Exécutez un tombé près des cordes pour réaliser un tombé avec triche.

**Plongeon avec rebond** – Orientez **L** vers les cordes + **X**. Pour exécuter une attaque plongeante à partir du coin, marchez/courez vers le coin et appuyez sur **X**.

**Plongeon extérieur** – Exécutez des plongeon stationnaires ou en courant vers l'extérieur du ring. Courez vers un adversaire situé en dehors du ring, ou tenez-vous près de lui, et orientez **L** vers l'adversaire situé à l'extérieur et appuyez sur **X**.

**Roulade** – Maintenez **LT** ou **RT** + orientez **L** dans n'importe quelle direction pour éviter les adversaires avec cette action rapide.


**Provoc' adverse** – Maintenez **RB** + appuyez sur **○** (n'importe quelle direction) pour voler la provoc' d'un adversaire. Si la provoc' est réussie, votre adversaire verra sa jauge légèrement baisser.

**Prise adverse** – Maintenez **RB** + appuyez sur **Y** pour voler le Finisher d'un adversaire (jauge pleine nécessaire). Vous pouvez également voler le Coup spécial d'un adversaire si vous avez stocké une icône du Coup spécial. Vous devez être dans la même situation d'action que votre adversaire.


**Résurrection Hardcore** – Votre Superstar peut soigner une partie d'un membre endommagé en se faisant saigner elle-même. Appuyez sur **Y** tout en tenant une chaise. Comme cette technique ne peut être utilisée qu'une fois par match, n'en abusez pas. Si la blessure a été infligée par l'adversaire, votre jauge sera à son maximum.

**KO** – Exécutez un Finisher sur un adversaire gravement blessé pour l'achever. L'indicateur de dommages de l'adversaire doit indiquer tous les membres dans la zone rouge pour qu'un KO soit possible.


**Lancer puissant** – Maintenez **B** pour exécuter une variante plus puissante de la projection dans les cordes.


**Favori de la foule** – Ralliez-vous le public pour prendre un avantage sur votre adversaire. Appuyez sur  (n'importe quelle direction) quand votre jauge est à son maximum. Votre adversaire connaîtra à l'inverse une diminution persistante de sa jauge.


**Pro du Ladder Match** – Votre Superstar peut décrocher la ceinture suspendue plus vite que les autres.


**Pro du Table Match** – Les Superstars ayant cette technique sont capables d'empiler deux tables pour causer deux fois plus de dommages. Pour empiler deux tables, approchez-vous d'une table installée en tenant une autre table et appuyez sur .

**Pro du Steel Cage Match** – Votre Superstar peut s'échapper d'une cage plus vite que les autres.


**Durabilité** – Quand le message s'affiche, maintenez  pour régénérer une petite partie de membre endommagé.

**Pro des objets** – Possibilité d'exécuter des prises avec armes et autres actions spécifiques avec armes comme le conchairto, la chaise guillotine, etc. En tenant un objet, orientez  (haut/bas/gauche/droite).

**Dégagement** – Quand le message s'affiche, appuyez sur  pour briser une prise de soumission. Attention : cette technique fera légèrement diminuer la jauge de la Superstar.

**Saut de carpe** – Quand le message s'affiche, appuyez sur  au cœur de la défaite pour exécuter un retour en arrière de dernière minute. Cette technique ne peut être utilisée qu'une fois par match et à partir d'une position au sol.

**Détermination** – Les Superstars ayant cette technique sont très difficiles à battre par tombé ou soumission car elles peuvent endurer un maximum de douleur.

**Tombé contrôlé** – Si un adversaire tente de vous faire tomber, appuyez sur  pour le contrer et le faire tomber.

**Pro de la soumission** – les Superstars ayant cette technique peuvent soumettre les adversaires en utilisant des prises de soumission non-Finisher. Toutefois, toutes les Superstars peuvent, quel que soit leur liste de techniques, soumettre un adversaire si une prise de soumission leur est assignée en tant que Finisher ou Coup spécial.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

Service clientèle:

THQ France  
1, rue Saint Georges  
75 009 PARIS

This game incorporates technology of Massive Incorporated ("Massive"), a wholly-owned subsidiary of Microsoft Corporation ("Microsoft"), that enables in-game advertising, and the display of other similar in-game objects, which are downloaded temporarily to your personal computer or game console and replaced during online game play. As part of this process, Massive may collect some information about the game and the advertisements delivered to you, as well as standard information that is sent when your personal computer or game console connects to the Internet including your Internet protocol (IP) address. Massive will use this information to transmit and measure in-game advertising, as well as to improve the products and services of Massive and its affiliates. None of the information collected will be used to identify you. For additional details regarding Massive's in-game advertising practices, please see Massive's In-Game Advertising privacy statement at <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=122085&clcid=0x409>. The trademarks and copyrighted material contained in all in-game advertising are the property of the respective owners. Portions of this product are © 2008 Massive Incorporated. All rights reserved.



All WWE programming, talent names, images, likenesses, slogans, wrestling moves, trademarks, logos and copyrights are the exclusive property of World Wrestling Entertainment, Inc. and its subsidiaries. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. © 2008 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

© 2008 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YUKE'S Co., Ltd. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2008 by RAD Game Tools, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2007 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

## NOTES

This image shows a single page from a notebook or ledger. It features ten evenly spaced horizontal black lines across its entire width. The left edge of the page has a dark vertical band, likely representing the binding or gutter of the book. There are no markings, text, or illustrations on the page other than the ruling lines.

## NOTES

[illegible]



## NOTES

[illegible]

## AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline

1902 222 448

Call costs \$2.48 (incl GST) per minute

Higher from mobile/public phones

## DEUTSCHLAND

Tel. 09001 505511

(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.

abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

für **spielinhaltliche** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. 01805 605511

(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.

abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)

für **technische** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>

(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,

Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,

Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,

Tlf. 91 799 18 75 (De Lunes a Viernes de 10.00 a

14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)

El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

Visita nuestra web:

Registra tu juego en [www.thq-games.es](http://www.thq-games.es) para

acceder a los trucos, al material exclusivo de los juegos, las preguntas frecuentes y al soporte técnico online.

## FRANCE

Trucs et astuces : 08 92 68 24 27 (0.34€ la minute)

## ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro

Servizio Assistenza Tecnica:

E-mail: [assistenza@thq.com](mailto:assistenza@thq.com)

Telefonando a: 02 89418552

Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.

Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

Registra il tuo gioco su [www.thq-games.com/it/](http://www.thq-games.com/it/) per ottenere una completa assistenza online e trovare risposta alle domande più frequenti.

## NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon +44 87 06080047

(nationale/internationale telefoontarieven

zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)

za 9.00 tot 17.00 (GMT)

## ÖSTERREICH

Tel. +49 1805 705511 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

für **spielinhaltliche** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. +49 1805 605511 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

für **technische** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>

(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,

liga: 256 836 273

(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)

[apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt](mailto:apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt)

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h

Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Liga: 707 236 200

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h

Todos os dias úteis. Número Único Nacional:

€ 0,11 por minuto

## SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. +49 1805 705511 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

für **spielinhaltliche** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. +49 1805 605511 (Die Kosten entsprechen einem Auslandsgespräch nach Deutschland)

für **technische** Fragen

Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://support-formular.thq.de>

(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

## UK

Telephone: +44 (0)87 06080047

(national/international call rates apply)

(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,

Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:

Register your game at [www.thq-games.com](http://www.thq-games.com)

for FAQs and full online support



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn  
handelsmerken van de Microsoft-bedrijfsgroep.  
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques  
du groupe Microsoft.